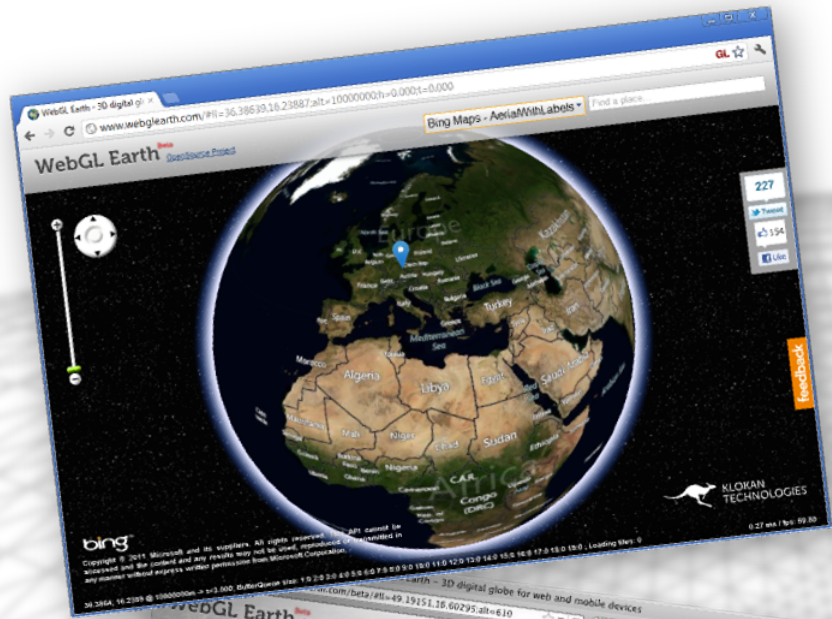


WebGL Earth virtuální glóbus v internetovém prohlížeči

Autor: Petr Sloup, Vedoucí: Mgr. Petr Přidal



- open-source (GNU GPL) virtuální glóbus funkční v moderních internetových prohlížečích
- bez nutnosti instalovat jakékoli rozšíření
- technologie HTML5, JavaScript a WebGL
- podpora různých zdrojů mapových dat (OSM, Bing Maps, ...)
- nové, inovativní metody správy obrovského množství dat
- plynulé přiblížení až na úroveň uliční sítě
- volný pohyb kamery (naklápění, rotace, ...)
- podpora detailních elevačních dat

