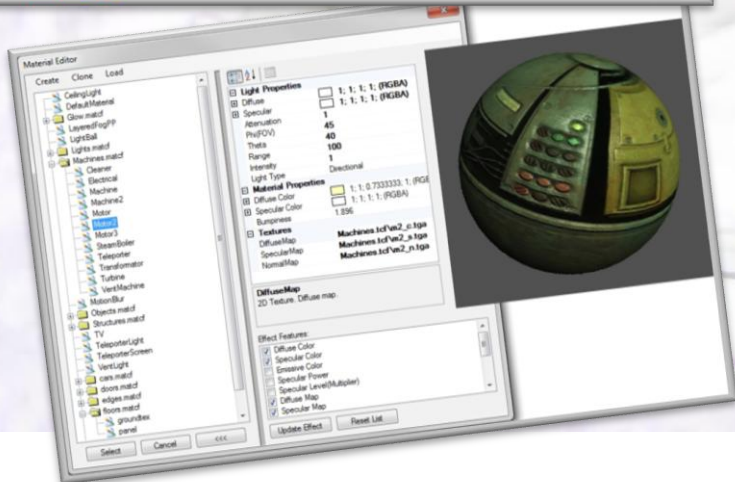
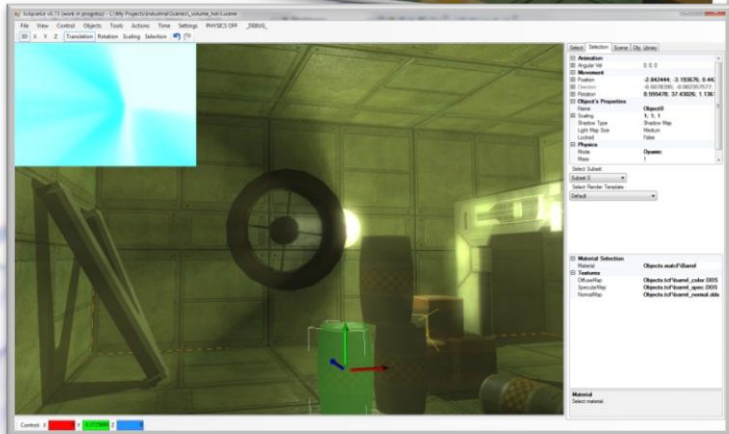


ECLIPSE ENGINE



- **Eclipse Engine**

- *Modulární herní engine*
- *Velmi flexibilní s možností řady úprav pro potřeby konkrétní aplikace*
- *Navržené subsystemy – jádro, podpůrné systémy, grafika, fyzika a skriptovací jazyk (Eclipse Scripting Language)*
- *Postaveno na DirectX 9/10 a NVidia PhysX*

- **EclipseEd**

- *WYSIWYG editor Eclipse Engine*
- *Rozsáhlá aplikace umožňující manipulovat s objekty Eclipse Engine v reálném čase*
- *Editace 3d modelů, tvorba materiálů, správa textur, tvorba scény, vytváření postupů/stylů vykreslování a mnoho dalšího*

- **EclipseDemo**

- *Krátká hra postavená na Eclipse Engine*
- *Demonstruje vlastnosti engine*

- **Odkazy**

- *Video [ukázka EclipseDemo](#)*
- *Eclipse Engine ke [stažení](#)*

