

MARTIN.LABAJ@COMPUTER.ORG **PROF. MÁRIA BIELIKOVÁ**

[illegible]

- employ gaze in common settings (simple webcam)



- identify important fragments in web app

10.4 Stratégie testovania

- príbeh k testovaniu celého systému
 - testovanie zdieľaných
 - testovanie glóbových
 - jednotkových testov
 - samostatných testov
 - testovanie povrchových



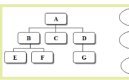
Vodiaci model

```

    graph TD
      VM[Vodiaci model] --> TU[testovacie údaje]
      VM --> V[výsledky]
      VM --> TM[Testovacie moduly]
      TM --> SM[Simulačný modul]
      TM --> SM2[Simulačný modul]
  
```

Testovanie rôznych náhier
angl. *bottom-up testing*

- výstup: ak viete náhodou "niekoľko" pravek predstavuje všeobecné moduly, ktoré nie ľahko syntetizovať



Testovanie chora náhod
angl. *top-down testing*

- problémy so simulaciu modulu na nižších úrovniach
- obmedzená znepoužiteľnosť modulu



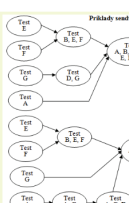
Jednotkovo testovanie
angl. *big-bang testing*

- moduly sa otestujú samostatne a potom sa narez integrujú
- hodi sa na pre malé systémy
- náhodná identifikácia mesta chyby pri integrácii
- náhodná identifikácia chyby v rozhraní modulu od ostatných chybov

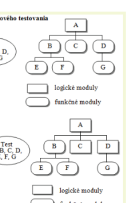


Sandwichové testovanie
angl. *sandwich testing*

- kombinácia stratégie chora náhod a zdieľaných
- moduly sa testujú do dvoch skupín:
 - skupina zabezpečujúca najmä riadenie a rozhodovanie, testujú sa chora náhod
 - skupina zabezpečujúca najmä vykonávanie požadovaných funkcií (operatív, testujú sa zdieľaných



Príklady umiestnenia testovania



Testovanie porovnávania
angl. *comparison testing, back-to-back testing*

- **vyžaduje viac verzií systému na testovanie**
 - prototyp
 - vývoj vysokých spoločných systémov použitím techniky programovania N
 - vývoj viacerých verzii produktu pri rôznych platformách
- rovnaké výsledky značí, že verzie pravdepodobne spracujú správne
- problémy:
 - rovnaké chyby vo verzách
 - nevyhovujúca špecifikácia

