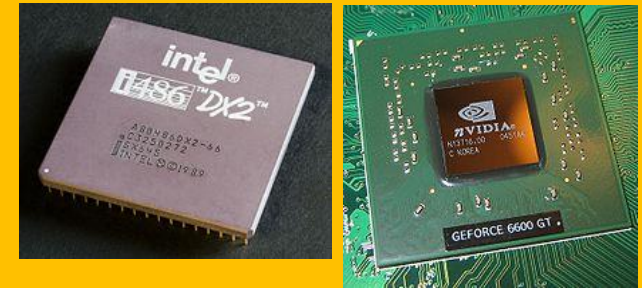
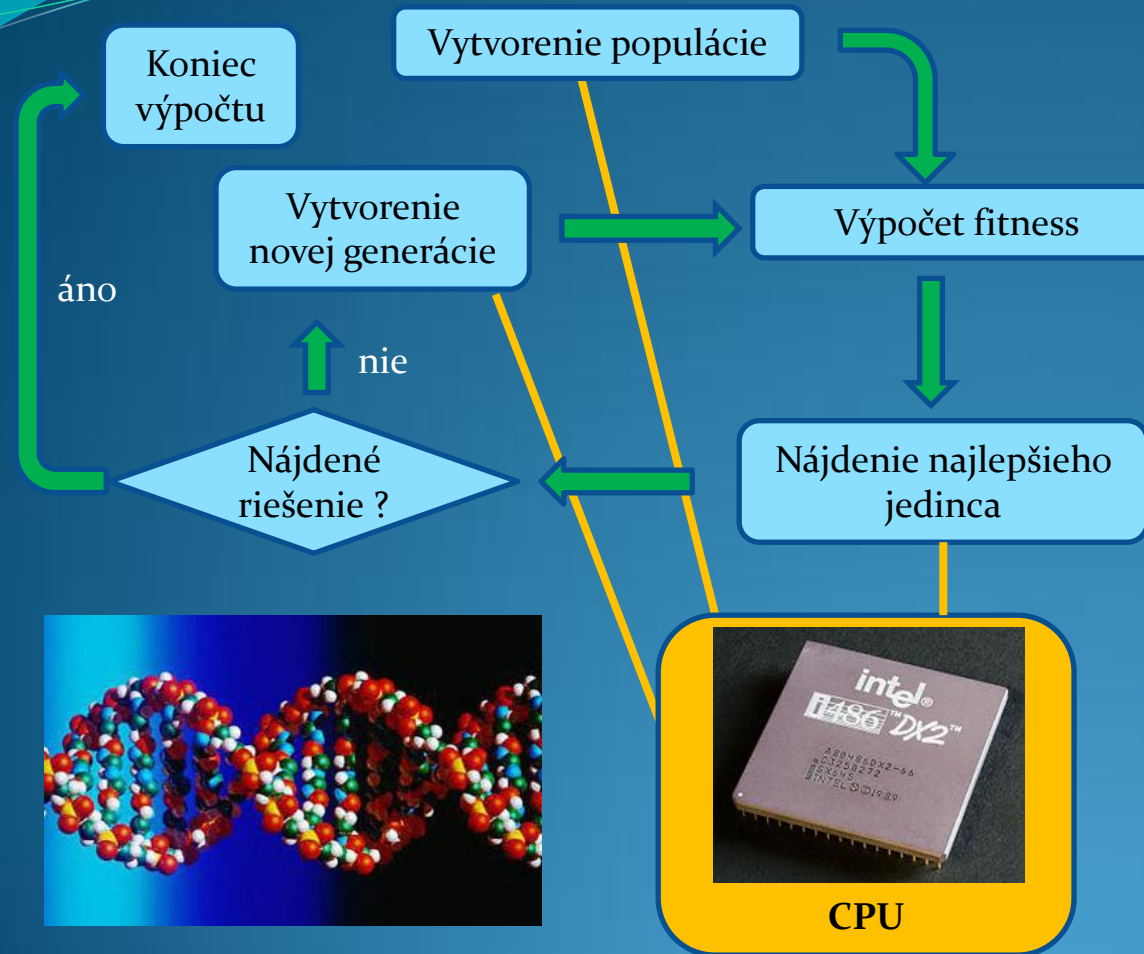


# Genetické algoritmy s využitím grafického procesora



CPU / GPU



CPU

- **10x rýchlejší** výpočet na **grafickom procesore** oproti klasickému procesoru
- implementácia v nástrojoch **CUDA** a **OpenCL**
- **6 kernelov** na výpočet fitness na **grafickom procesore**
- možnosť spúšťať pod **Windowsom**, **Linuxom**, **32 a 64 bitové verzie**
- využitie **pamäte textúr**
- kernely **bez divergencií**
- možnosť **parametrizovať** vykonávanie verzií
- možnosť vykonávať **OpenCL implementáciu** aj na klasickom procesore

Autor práce: Matej Krchniak

Vedúci práce: Ing. Peter Trebatický, PhD.

**Fakulta informatiky a informačných technológií**  
**Slovenská technická univerzita v Bratislave**