

Napodobenie ľudského hráča v spoločenskej hre

Roman Burger
Vedúci:
Mgr. Jozef Tvarožek, PhD.

Chcel by som si zahrať obľúbenú doskovú hru, ale nemám dostatok hráčov.

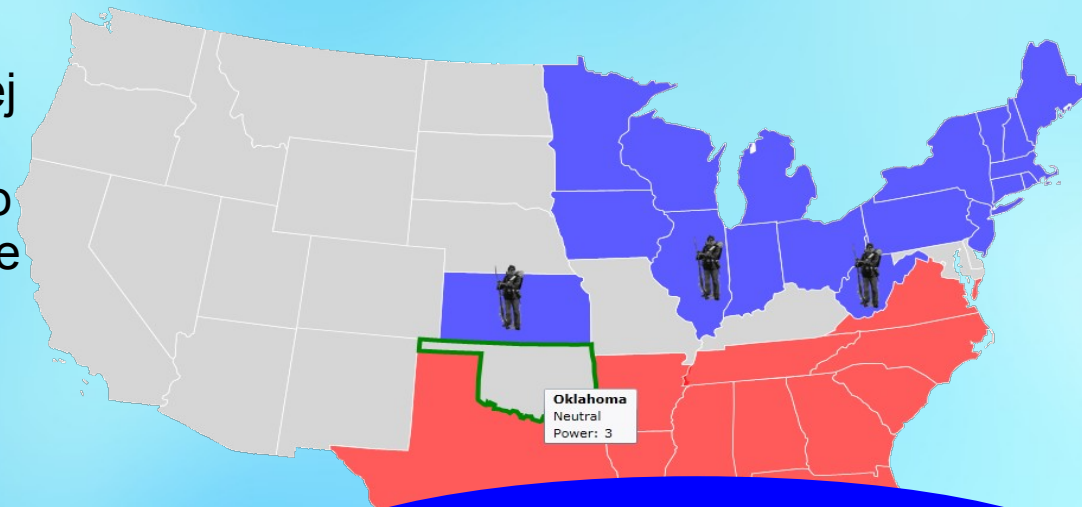
Zahrajte si s počítačovým programom, ktorý sa správa ako človek !

Program sa bude správať ako človek ?

Program sa naučí ťahy od ľudí. Bude robiť len ťahy, ktoré už spravil nejaký človek a To v takom zmysle ako autor zamýšľal

- Inovatívny prístup k umelej inteligencii napodobňujúcej správanie človeka
- Kombinácia strojového učenia sa a umelej inteligencie zameranej na cieľ
 - Program vykoná ťahy za sebou tak ako ich za sebou vykonal človek – dosiahne cieľ rovnako ako ho chcel dosiahnuť človek
 - Možnosť napodobenia akéhokoľvek ľudského prejavu
 - V hre RankUp! vykonanie v priemere 3 ťahov za sebou od jedného človeka. Najviac však až 32 – celú jednu partiu.

End Turn Rest Resupply Rank Up Mission Conquer - Roman's turn Quit



Zahrajte si hru RankUp! Proti ľudskému programu !