



## Fázy gridového plánovania

### I. Zist'ovanie zdrojov

autorizácia  
definícia požiadaviek  
filtrovanie požiadaviek

### II. Selekcia systému

získavanie informácií  
selekcia subsystému

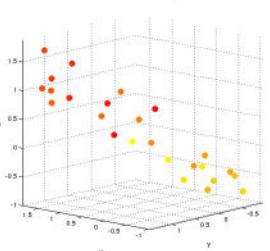
### III. Vykonanie úlohy

rezervácia zdrojov  
odoslanie úlohy  
príprava pred spustením  
monitorovanie úlohy  
ukončenie úlohy  
upratanie

- Informácie o gridových uzloch
- Špecifikácia úloh
- Parametre algoritmu

GRIDOVÁ  
SIMULÁCIA

### Optimalizácia časticami roja



- Častica =  $n$ -rozmerný vektor
- Umožňuje vytvoriť rozvrh pre dané úlohy a zdroje
- Hodnota  $i$ -tej zložky vektora určuje na ktorom zdroji bude spustená úloha  $i$
- Premiestnením častice v priestore vznikne nový rozvrh
- Každý rozvrh je možné ohodnotiť
- Najlepšie riešenia sa ukladajú

IMPLEMENTÁCIA  
V KLASTRI

- Informácie o uzloch klastra
- Špecifikácia úloh
- Parametre algoritmu

