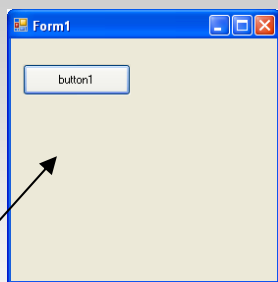
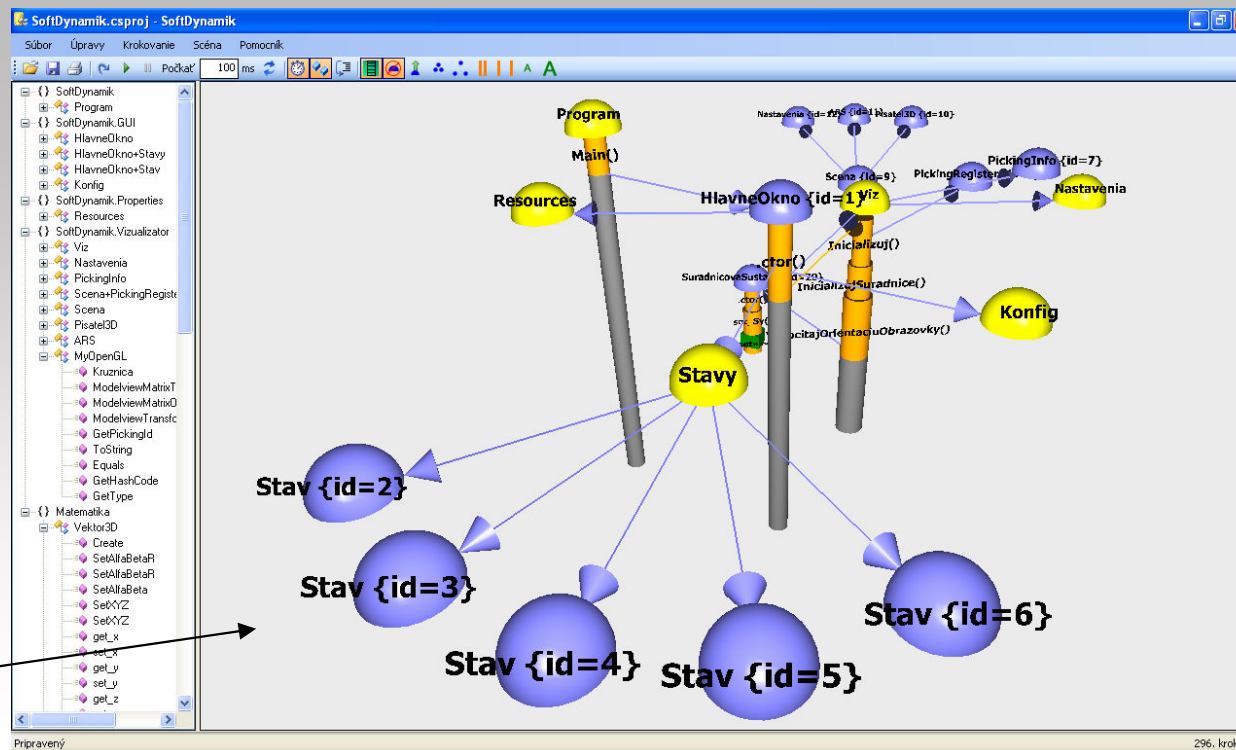
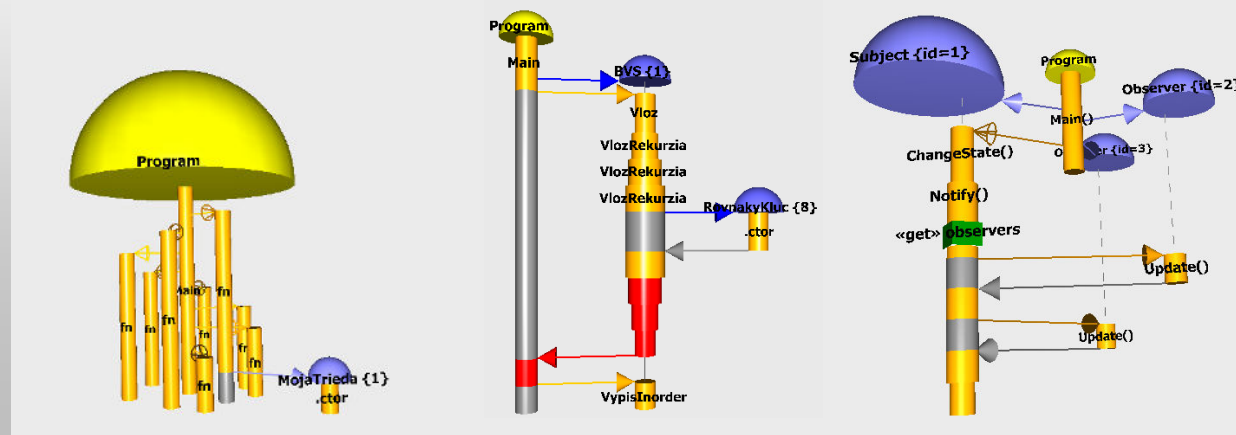


- ✓ **Monitorovanie behu programu** bez zmeny jeho zdrojového kódu s využitím aspektovo – orientovanej paradigmy.
- ✓ Architektúra systému umožňuje používateľovi jeho **dynamické rozširovanie** o iné spôsoby monitorovania a pre iné jazyky.
- ✓ **Komunikácia** s procesom vizualizačného programu technikou vzdialeného volania metód (RMI).
- ✓ Používateľ vizualizačného programu môže monitorovaný program **krokovat'**, alebo spúšťať rôznou rýchlosťou.
- ✓ **Vizualizácia:**
 - ✓ Navrhnutá všeobecne pre OOP jazyky.
 - ✓ Animácia 3D UML sekvenčného diagramu s viacerými rozšíreniami (vizualizácia vlákien, vizualizácia prístupu k členským premenným, znázornenie šírenia výnimiek, odlišenie aktívnych a neaktívnych častí metód,...).
 - ✓ Časopriestorové dynamické obmedzenia zapínané / vypínané používateľom umožňujú zachovať vizualizáciu prehľadnú.
 - ✓ Kontextové menu poskytuje detailné informácie o jednotlivých elementoch monitorovaného programu.



Správy o udalostiach môžu byť odosielané synchronne alebo asynchrónne

Používateľ pracuje s ľubovoľným spustiteľným program napísaným v C#

a sleduje čo sa v ňom práve deje