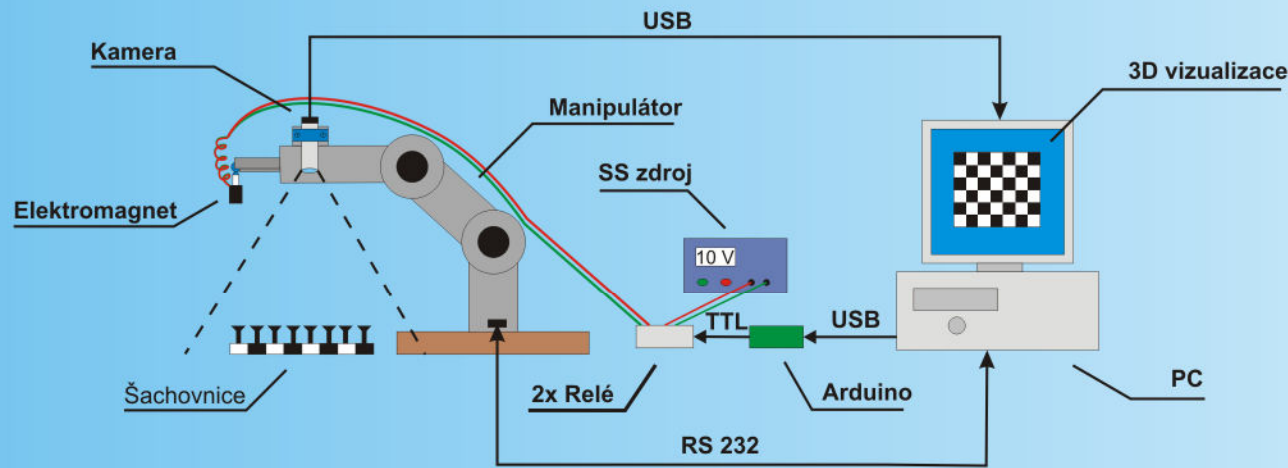
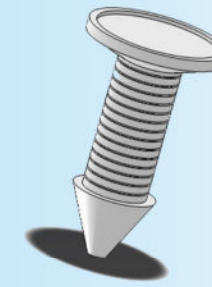


Šachový automat s využitím manipulátoru Katana

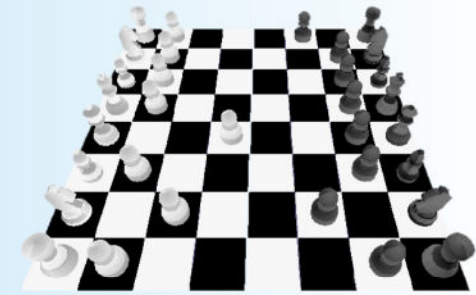
Autor: Marcel Vytečka, Vedoucí práce: prof. RNDr. Ing. Jiří Šťastný, CSc.



3D tisk



3D modelování



Zpracování obrazu



TTL



Ovládání manipulátoru

Práce se zabývá návrhem a realizací šachového automatu. Výsledkem práce je systém, v němž je integrován modul pro zpracování obrazu, řízení manipulátoru, vizualizaci herní scény, šachového algoritmu a ovládání elektromagnetu.

