

Grafické intro 64kB s použitím OpenGL

Autor: **Tomáš Milet**

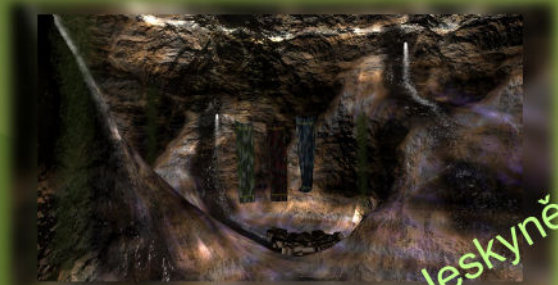
Vedoucí práce: **doc. Ing. Adam Herout, Ph.D.**



Horská scéna



Přímořská scéna



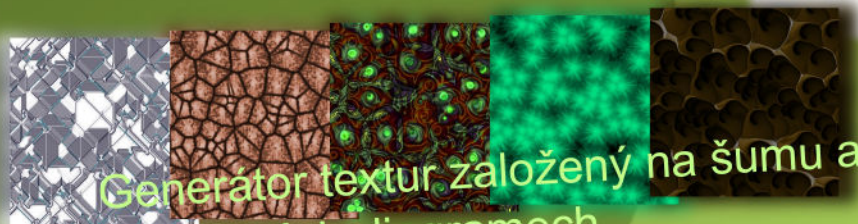
Jeskyňe



Tunel



Generátor skyboxů



Generátor textur založený na šumu a Voronových diagramech

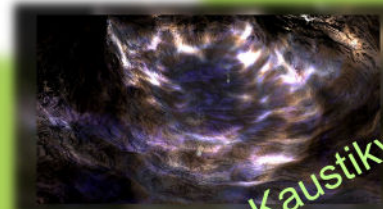
Procedurální terén
Generovaný tunel
Voxelová jeskyně

Vodopády
Animovaná voda
Bublínky
Exploze
Kolize
Hudba

Elastické systémy
Částicové systémy
Marching Tetrahedra
Bump mapping
Generování skyboxů

Výsledná velikost: 59 904 bajtů

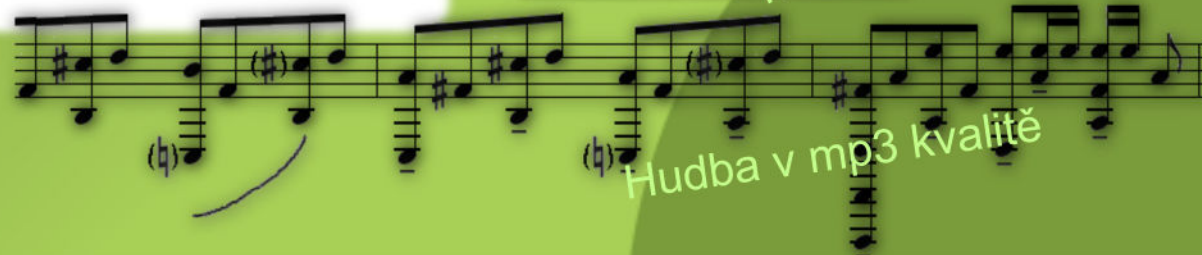
Cílem diplomové práce bylo vytvořit vizuálně zajímavou 3D animaci, která je celá uložena v aplikaci nepřesahující 64kB.



Kaustiky



Elastické systémy



Hudba v mp3 kvalitě