

Piškvorková a renju herna pro ČFPR

Mgr. Monika Kolouchová

Vedoucí práce: RNDr. Barbora Kozlíková, Ph.D.

Náplň práce

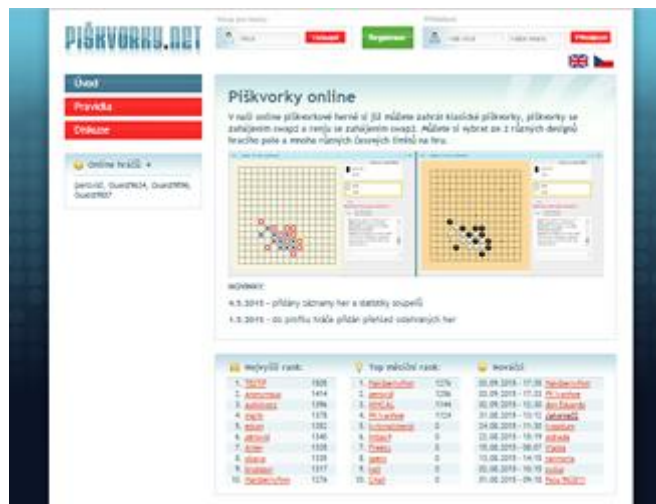
- ✗ Implementace online herny dle požadavků ČFPR (Česká federace piškvorek a renju)
- ✗ Výběr vhodné real-time webové technologie
- ✗ Implementace front-end a back-end částí webových stránek, jichž bude real-time aplikace (herna) součástí
- ✗ Implementace XHTML/CSS šablon

Použité technologie

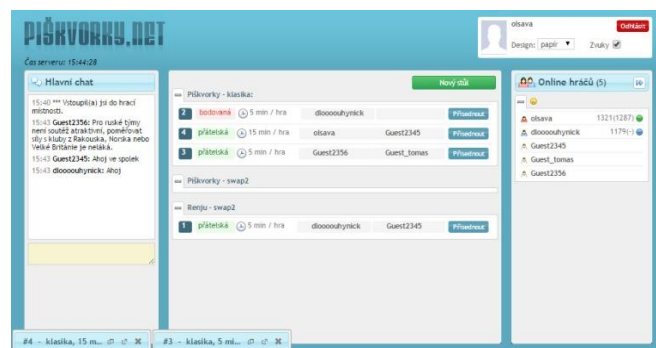
- ✗ Node.js
- ✗ XMPP/Jabber
- ✗ HTML5
- ✗ JavaScript, Ajax
- ✗ Open source redakční systém

Web

- ✗ Správa uživatelů
- ✗ Statistiky
- ✗ Historie her
- ✗ Vzkazník
- ✗ Diskuze



www.piskvorky.net



Herní místnost – zleva: skupinový chat, přehled stolů, seznam online uživatelů

Herna

- ✗ Skupinový chat
- ✗ Přehled právě se hrajících her
- ✗ Seznam online uživatelů
- ✗ Možnost nahlížení her
- ✗ 3 typy her s dalším nastavením
- ✗ Lze hrát/nahlížet až 4 hry najednou
- ✗ 2 druhy designu herního plánu
- ✗ Zvuky a další funkcionalita

Využití 3 serverů

- ✗ PHP server (redakční systém)
- ✗ Node.js server (real-time obsluha herní místnosti)
- ✗ Veřejný XMPP/Jabber server (real-time komunikace mezi klienty)

Výsledek

- ✗ Plnohodnotná herna
- ✗ 75% tahů přeneseno do 0,2s
- ✗ V době odevzdání práce více než 150 registrovaných uživatelů a odehráno více než 700 bodovaných her